

# Mono

Die Alternative zu .NET

# Agenda

## Über Mono

- Was ist Mono?
- Wie "weit" ist Mono?
- Welche Plattformen unterstützt Mono?

## Showcase 1

Ein simples Programm auf Windows und Linux

## Mono im Web

XSP - ASP.NET auf Windows und Linux Server

# Agenda

## Mono lebt

- Aktuell aus der Community
- MonoGame - das bessere XNA?
- Showcase 2: Plattformunabhängige Spiele

## Mono in der Geschäftswelt

- Lohnt sich Mono für Unternehmen?
- C# als Scriptsprache
- Mono im produktiven Einsatz

# Über Mono

## Was ist Mono?

- Mono ist eine OpenSource Implementation des .NET Frameworks
- basiert auf den C# ECMA Standard & CLR
- Veröffentlichung von Mono 1.0 - 30.06.2004
  - 3 Jahre nach Gründung des OpenSource Projekts

# Über Mono

## Wie "weit" ist Mono

### Aktuelle Versionen

- Stable: 2.10.X
  - openSUSE, Windows, Linux, OSX, Solaris
- Beta: 3.0.6
  - Windows, OSX, openSUSE

### Übersicht über Implementierungen

- <http://mono-project.com/Compatibility>
- <http://go-mono.com/status/>

# Über Mono

## Welche Plattformen unterstützt Mono?

- Linux
- Mac OS X, iPhone OS
- Sun Solaris
- BSD - OpenBSD, FreeBSD, NetBSD
- Microsoft Windows
- Nintendo Wii
- Sony PlayStation 3 ( Linux )

# Showcase 1

Ein simples Programm auf Windows und Linux

# Mono im Web

## XSP - ASP.NET auf Windows und Linux Server

### Unterstützt

- Applications
  - WebApplications
  - WebServices
- SSL Support
  - SSL Certificates
  - TLS Client Certificates
- Controls
  - ASP.NET 4.0, ASP.NET Ajax

### Unterstützt nicht

- WebPart API, Vorkompilierte updateable web sites



# Mono im Web

## XSP - ASP.NET auf Windows und Linux Server

### Hosting

- Apache -> mod\_mono Modul
- FastCGI
- XSP WebServer
  - Unterstützt Mono und das .NET Framework

# Mono lebt

## Aktuells aus der Community

### Community Ressourcen

- <http://www.go-mono.com/monologue/>
- [http://www.mono-project.com/Mailing\\_Lists](http://www.mono-project.com/Mailing_Lists)
- IRC
  - [irc.gnome.org](http://irc.gnome.org)
  - #mono
- <http://forums.mono-project.de/>

# Mono lebt

## MonoGame - das bessere XNA?

### Was ist MonoGame?

- OpenSource Implementierung von XNA

### Was kann MonoGame?

- Spieleentwicklung mit C#
  - Unterstützt OpenGL, openAL und mehr
  - Nutzt: OpenTK, SharpDX und Lidgren.Network

### MonoGame Plattformen

- Windows, Linux, OSX, iOS, Android

# **Showcase 2**

**Plattformunabhängige Spiele**

# Mono in der Geschäftswelt

## Lohnt sich Mono für Unternehmen?

### Pro

- Gleiche Codebase für unterschiedliche Plattformen
- Geringe Einarbeitungszeit
- Ständige Weiterentwicklung von Mono
- OpenSource

### Contra

- Mono wird nie 100% das .NET Framework implementieren

# Mono in der Geschäftswelt

## C# als Scriptsprache

### MonoRuntime

- Sprachen: C#, VB.NET, IronRuby, IronPhyton, F# und mehr.

# Mono in der Geschäftswelt

## Mono im produktiven Einsatz

- DekiWiki
  - <http://developer.mozilla.org/>
  - <http://whorunsgov.com/>
- Unity3D - *3D Game editor*
- MonoDevelop - *IDE for Mono Applications*
- NAnt - *free .NET build tool*
- P NUnit - *NUnit extension*

**Ich bedanke mich für Ihre Aufmerksamkeit und stehe Ihnen für Fragen zur Verfügung.**